

# ÁNGEL AYMERICH QUEZADA

Diseñador gráfico · Diseñador web · Editor de video · Animador digital

(833) 120 90 48 | [aymerich133@gmail.com](mailto:aymerich133@gmail.com) | [Portfolio](#)

---

## PERFIL PROFESIONAL

**Ingeniero en animación con especialidad en efectos visuales y diseñador multidisciplinario** con experiencia en diseño gráfico, diseño web, animación y edición de video para **sectores corporativos, sociales y creativos**. Especializado en identidad visual, motion graphics y desarrollo de contenido digital multiplataforma. Proactivo, adaptable y orientado a resultados, con gusto por el trabajo colaborativo y la mejora continua.

**Inglés:** Avanzado

---

## EXPERIENCIA LABORAL

**Diseñador Gráfico / Contenido Digital** | BP (British Petroleum México) | 2025 - 2026

- Diseño visual para comunicación interna, campañas y redes sociales.
- Creación de motion graphics para videos corporativos y piezas institucionales.
- Edición y adaptación de contenido visual para múltiples formatos y plataformas.
- Colaboración con equipos de comunicación y marketing para asegurar coherencia de marca.

**Diseño Gráfico y Web** | Diseñador Freelance | 2022 - Actualidad

- Desarrollo de branding, logotipos e identidad visual para proyectos independientes y marcas emergentes.
- Diseño y desarrollo de sitios web básicos y landing pages (estructura visual, UI y adaptación responsive).
- Ilustración editorial y contenido visual con enfoque narrativo y estético.
- Gestión directa con clientes: levantamiento de requerimientos, propuestas visuales y entregables finales.

**Ilustrador Técnico** | Grupo Ragabe | 2022 - 2023

- Ilustración de maquinaria y procesos industriales para materiales didácticos de seguridad.
- Desarrollo de gráficos claros y funcionales para capacitación interna.

**Editor de Video** | Fundación Dibujando un Mañana / MADI | 2024

- Edición de video y cobertura audiovisual de eventos sociales.
  - Producción de piezas de difusión para redes y presentaciones institucionales.
- 

## EDUCACIÓN

- **Especialidad en Efectos visuales** | Universidad Panamericana | 2025 - 2026
  - **Ingeniería en Animación y Videojuegos** | Universidad Panamericana | 2021 - 2025
- 

## HABILIDADES

- |  |  |
|--|--|
| • Creatividad visual y narrativa       | • Adaptación a distintos estilos visuales y marcas |
| • Edición audiovisual y postproducción | • Trabajo en equipo y comunicación con clientes    |
| • Animación 2D y 3D                    |  |
| • Diseño web (estructura visual y UI)  |  |
- 

## SOFTWARE

- |                 |             |
|-----------------|-------------|
| • Photoshop     | • Maya      |
| • Illustrator   | • Procreate |
| • After Effects | • Canva     |
| • Premiere      | • Python    |
| • Blender       |             |